

Kurs USG w fizjoterapii i rehabilitacji

Czas trwania: 20 h dydaktycznych

Dodatkowe informacje : kontakt@medikos.com.pl

Tel: 600447765

Uczestnik otrzymuje:

- Certyfikat ukończenia kursu;
- Skrypt w wersji papierowej;
- Materiały szkoleniowe;
- Fakturę (na życzenie);
- Podczas kursu dla uczestników przygotowany jest stolik kawowy

Kurs Ultrasonografii w Fizjoterapii i Rehabilitacji umożliwia zdobycie wiedzy i umiejętności pracy z ultrasonografem w celu uzyskania dodatkowych kompetencji z zakresu diagnostyki stosowanej w praktyce terapeutycznej. Szkolenie ma charakter teoretyczno - praktyczny i pozwala poznać zasady działania ultrasonografu, sposób prawidłowego wykonania badania oraz co najważniejsze nabyć umiejętności interpretacji otrzymanych wyników.

Badanie USG w obecnych czasach zyskuje dużą wartość ze względu na dokładność i wielowymiarowość diagnostyki. Dzięki wykorzystaniu ultrasonografii terapeuta jest w stanie dokonać dokładnej oceny funkcjonalnej narządu ruchu pacjenta i ułożyć odpowiedni program rehabilitacji. Niejednokrotnie badanie podmiotowe i przedmiotowe, stanowiące podstawę diagnostyki, wymagają uzupełnienia metodą obrazową. W takich sytuacjach ultrasonograf sprawdza się najlepiej, ponieważ jest bezpieczny, nieinwazyjny, powszechnie dostępny i stosunkowo tani w porównaniu z innymi dostępnymi na rynku metodami obrazowymi.

Program szkolenia:

Dzień 1

1. RUSI – wprowadzenie:
 - Zakres wykorzystania
 - Cele
 - Cechy
 - Wskazania
2. Podstawy fizyczne obrazowania:
 - Efekt piezoelektryczny
 - Echogeniczność
 - Anizotropia
 - Artefakty
 - Częstotliwość a głębokość penetracji

3. Obsługa aparatu
4. Sonoanatomia:
 - Staw barkowo-obończykowy
 - Staw ramienny
5. Sonoanatomia:
 - Staw łokciowy
 - Staw promieniowo- nadgarstkowy
 - Dłoń

Dzień 2

1. Przypomnienie wiadomości z dnia pierwszego
2. Sonoanatomia:
 - Staw biodrowy
 - Staw kolanowy
 - Staw skokowy
 - Stopa
3. USG w ocenie czynności mięśni:
 - Mięśnie dna miednicy
 - Mięśnie przedniej ściany jamy brzusznej
4. Podsumowanie i zakończenie